

WHAT TO ASK?

Project partner:
UCL

Course and year:
Vulnerable Encounters 2023

Designers:
Diana Povazanova
Linnea Borch Madsen
Tadas Ribakova
Rumaysa Kilic

ROLEPLAY



ERSTE SPIELIDEE:

Das Ziel des Tools „What to Ask?“ ist es, die Kommunikations- und Frageformulierungsfähigkeiten von Studierenden der Sozialarbeit zu verbessern. Es wird ein Szenario simuliert, in dem sie mit einer Person interagieren.

Mit Hilfe von vier kleinen Beuteln, die Karten mit zufälligen Informationen über eine Person enthalten, erstellen die Teilnehmenden eine fiktive Person. Aus jedem Beutel wird eine Karte gezogen. Anschließend stellen sie eine Liste von Fragen auf blauen Fragekarten zusammen, um umfassende Informationen ihrer Person zu sammeln.

Um ihre Fragetechniken weiter zu verfeinern, ziehen die Schülerinnen und Schüler dann eine Fragekarte aus einem größeren Beutel, der zusätzliche Fragen enthält, was Diskussionen über die Relevanz der Fragen auslöst und möglicherweise zu neuen Nachfragen führt.

Reflektiert nach dem Rollenspiel z. B. folgende Fragen:

- Was war gut? Und warum?
- Was war nicht gut? Und warum?
- Hättet ihr etwas anders machen können?
- Sind euch weitere Fragen eingefallen?
- Wie war die Erfahrung? Was habt ihr gelernt?