

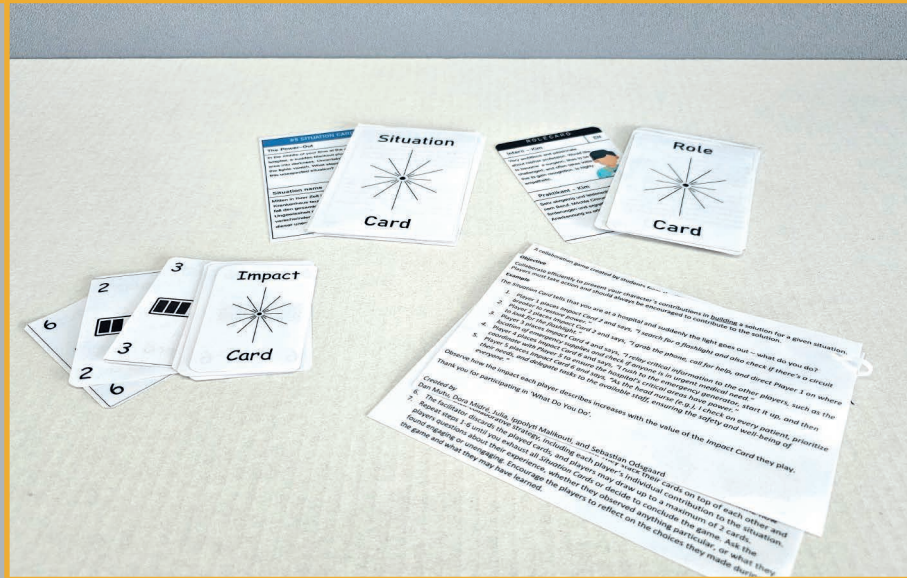
WHAT DO YOU DO?

Project partner:
AWO

Course and year:
Vulnerable Encounters 2023

Designers:
Dora Midré
Sebastian Odsgaard

ROLEPLAY



ERSTE SPIELIDEE:

Das Tool „What do you do?“ ist ein kollaboratives und fesselndes Rollenspiel, das die Schülerinnen und Schüler dazu anregt, zusammenzuarbeiten und den Beitrag ihrer Figur bei der Erarbeitung von Lösungen für bestimmte Situationen zu präsentieren.

Das Tool fördert reflektierende Diskussionen, die während des Spiels getroffenen Entscheidungen und ein tieferes Verständnis für die Dynamik der gemeinschaftlichen Problemlösung.

Das Spiel ist einfach:

Die Teilnehmenden arbeiten zusammen, um vorgegebene Situationen mit Hilfe eines Stapels von Wirkungskarten (nummeriert von 2-6), Charakterkarten und Situationskarten zu lösen.

Jeder wählt eine Charakterkarte und zieht zwei Einflusskarten, die seine potenzielle Energie und Motivation darstellen.

Das Spiel besteht darin, auf die Situationskarten zu reagieren, indem man die Einflusskarten verdeckt ablegt, wobei die Person mit der niedrigsten Karte zuerst ihre Strategie aufdeckt.

Ziel ist es, gemeinsam eine Lösung zu erarbeiten, wobei die SpielerInnen ihre Karten stapeln und ihre Beiträge diskutieren. Die Spielleiterin oder der Spielleiter legt die gespielten Karten ab, und die SpielerInnen können bis zu zwei Karten nachziehen. Dieser Vorgang wiederholt sich, bis alle Situationskarten aufgebraucht sind oder das Spiel beendet ist.

Ziel ist es, eine effiziente Zusammenarbeit zu fördern und die SpielerInnen zu motivieren, aktiv Lösungen beizutragen.