

SCENARIO CARDS

ROLEPLAY/ REFLEXIVE / COMMUNICATION

Project partner:
Absalon

Course and year:
Vulnerable Encounters 2023

Designers:
Alzbeta Vosatkova
Laura Gaziaux



ERSTE SPIELIDEE:

Das Spiel dreht sich um die intensive und herausfordernde Umgebung eines Krankenhauses und konzentriert sich auf die Erfahrungen junger Pflegefachkräfte.

Zu den Kernkomponenten gehört ein Satz von Karten, die verschiedene Szenarien in der stressigen Krankenhausumgebung illustrieren. Diese Szenarien sollen die verschiedenen Herausforderungen und Schwierigkeiten darstellen, denen junge Pflegefachkräfte in ihrem Beruf begegnen können.

Darüber hinaus enthält das Spiel Würfel mit schriftlichen Gefühls- und Erwartungsäußerungen. Diese Ausdrücke umfassen Sätze wie „So würde ich mich fühlen“, „Das erwarte ich“ und „Das würde sich auf... auswirken“.

Diese Elemente verleihen dem Spiel eine emotionale und antizipatorische Dimension.

Das Spiel beginnt damit, dass eine Teilnehmerin oder ein Teilnehmer eine Karte aus dem Stapel zieht und das abgebildete Szenario laut vorliest.

Dann wird ein Würfel genutzt mit dem man erkunden kann, wie man sich fühlen würde, was man erwarten würde und welche Auswirkungen es auf einen hätte.

Die Kombination aus Karten und Würfeln bringt ein Element der Unvorhersehbarkeit und Abwechslung in die dargestellten Herausforderungen und macht jede Spielsitzung einzigartig.