

PASTABLE



ERSTE SPIELIDEE:

Das Pastable-Tool soll Diskussionen unter den Schülerinnen und Schülern über ihr persönliches Energieniveau zu Beginn des Tages anregen und zum Nachdenken und Erfahrungsaustausch anregen. Für diese interaktive Übung benötigen die TeilnehmerInnen „Dilemma-Karten“, fünf Nudelsorten, fünf Tassen und einen durchsichtigen Behälter, ein Glas oder ein Rohr.

Die Anweisungen sind einfach:

1. Jede Person erhält einen Becher mit Nudeln.
2. Eine Dilemma-Karte wird der Gruppe vorgelesen.
3. Die Teilnehmenden denken einzeln über die Karte nach und geben die Nudeln (als Symbol für ihre Energie) in das Glas.
4. Sobald die Becher leer sind oder das Glas voll ist, reflektiert die Gruppe gemeinsam über die Ergebnisse.

Die Hauptziele sind, Gespräche über das individuelle Energieniveau zu Beginn des Tages anzuregen, herauszufinden was am meisten oder am wenigsten Energie verbraucht und die Teilnehmenden zu ermutigen, über ihre Erfahrungen nachzudenken und sie zu teilen. Die Benutzung des Tools erreicht ihren Höhepunkt in einer Gruppendiskussion, in der die Schülerinnen und Schüler ihre Erkenntnisse und Erfahrungen austauschen können. Da nicht alle Szenarien auf den Dilemma-Karten allgemein relevant sind, lassen sich die Anweisungen leicht anpassen, damit sie besser zum Hintergrund der Schülerinnen und Schüler passen.

Verschiedene Versionen:

Angepasst an den Hebammenkontext (von UCSYD)